

Übungen *Handlungsplanung und Allgemeines Spiel* - Blatt 4

Stefan Edelkamp

Peter Kissmann

Abgabe 05.01.2011, Besprechung 06.01.2011

1. (Implementierung Mehrpersonenspieler) Erweitert euren Spieler, um auch Spiele mit mehr als zwei Personen zu unterstützen.

Erweitert die bisherigen Spieler für Ein- und Zweipersonenspiele so, dass sie nun auch UCT spielen können.

Sucht euch 10 Mehrpersonenspiele (für mehr als zwei Spieler) des Dresdner Servers aus, auf denen ihr euren Spieler gegen Random und Legal anterten lasst. Schickt mir die entsprechenden Ergebnisse bzw. Links zu den Spielen auf dem Server.